



Der Zauberer im Schloss

Spielzeit 12-15 Minuten

Rollen: Kasperle / Ferkel, Gretel / Waschbär, Seppl / Schwein, König / Pferd, Florian / Ziegenbock, Zauberer, Papagei, Dino Mama
Dino Kind

1. Szene

Kasperle: Trarira, Kasperle ist wieder da. Hallo, ihr Kinder, ihr seid ja so viele, was ist denn bei euch los?

Kinder: Geburtstag von Laura und Sophie!

Kasperle: Oh, richtig, das habe ich ja schon gehört und habe auch zwei Geschenke mitgebracht. Hier!

Aber ich kann jetzt nicht mit euch feiern, ich will nämlich ins Schloss und warte jetzt nur noch auf die Gretel. Der Seppl ist ja im Schloss. Er arbeitet dort als Koch. Wir wollen ihn in der Schlossküche besuchen, und vielleicht dürfen wir das leckere Essen auch versuchen.

Gretel: Den Nachtisch vor allem!

Kasperle: Da bist du ja, Gretel. Also Kinder, dann gehen wir mal.

Gretel: Wir bringen euch dann Kekse mit.

2. Szene

(Im Schloss sitzen an einem Tisch: Pferd, Ziege und Schwein - kleine Spielfiguren -; sie sind verzaubert. Der Papagei ist in einem Käfig eingesperrt. Der Zauberer kommt herein.)

Zauberer: Haha, König, jetzt guckst du aber dumm. Wie fühlst du dich denn als Pferd? Kannst du schon wiehern?

Ja, Kinder, wenn der König mir seine Schatztruhe gegeben hätte, hätte ich ihn nicht verzaubert. Jetzt ist er ein Pferd. Aber sprechen kann er noch.

König, wenn du es dir anders überlegst und mir dein Gold gibst, kannst du wieder König sein, dann zaubere ich dich zurück.

König/Pferd (*spricht wiehernd*):

Nie bekommst du mein Gold. Wir werden schon noch Hilfe bekommen.

Zauberer: Soso, da wirst du lange warten müssen. Deinen Wächter, den Florian, habe ich ja auch verzaubert. Da sitzt er, der Ziegenbock.

Und dein Koch, der Seppl, haha, der ist jetzt ein Schwein!

Auf geht's Seppl, koche jetzt mal ein gutes Essen für den König und seinen Soldaten, ich meine, für das Pferd und den Ziegenbock, haha.

Seppl/Schwein: Oh je, wie soll ich denn kochen? Ich kann doch mit meinen Klauen keinen Topf halten und nicht rühren. Was soll ich denn überhaupt kochen?

Zauberer: Gras natürlich. Pferde und Ziegen mögen Gras fressen. Gras sollst du dem König servieren. Fix jetzt, Seppl, sonst mache ich Schnitzel aus dir.

Seppl/Schwein: Oh je, ich bin verloren.

3. Szene

(Kasperle und Gretel treten auf. Der kleine Dino ruft aus dem Hintergrund.)

Gretel: Ja, Dino, ich hole dich, du darfst auch mit zum Seppl. Ich habe eben Seppls Stimme gehört.

Kasperle: Ja, hier ist der Speisesaal. Aber was ist denn das? Da sitzen ja Tiere am Tisch. Kinder, wisst ihr, was hier los ist?

Die Kinder rufen z. B.: Der Zauberer hat das gemacht.

König/Pferd: Jetzt kommt Hilfe. Kasperle, du musst Hilfe holen.

Gretel: Das Pferd kann ja sprechen. Wo ist denn unser Seppl?

Seppl/Schwein: Hier, Gretel, hier bin ich, oh je, ihr müsst uns helfen. Der böse Zauberer hat uns verzaubert. Und er will aus mir Schnitzel machen, wenn ich nicht kochen kann.

Kasperle: Haha, das ist lustig, der Seppl ist ein Schwein, das sagt die Großmutter auch manchmal.

Gretel: Hör auf zu lachen, Kasperle, das ist nicht lustig. Wir sind auch in Gefahr, wenn der Zauberer in der Nähe ist.

Kleiner Dino: Ich habe Angst, Gretel.

Gretel: Verstecke dich hier, kleiner Dino. Wenn der Zauberer kommt, schlüpfst du unter seinen Mantel und gehst mit ihm hinaus.

Zauberer: (kommt dazu)

Was höre ich da? Stimmen? Ah, noch mehr Gäste! Haha, König, jetzt hast du wohl gedacht, die können euch helfen. Haha, ich verzaubere euch!

Abrakadabra, simsalabim, der Kasperle ist ein Ferkel und kann dem Seppl helfen. Die Gretel ist ein Waschbär und macht hier den Speisesaal sauber. Los jetzt, bis ich wiederkomme, ist alles erledigt, sonst hähä, ihr werdet schon sehen ...

(Die Handpuppen Kasperle und Gretel verschwinden, kleine Tierfiguren (Ferkel und Waschbär) tauchen auf. Alle weinen.

Der kleine Dino schlüpft unter den Mantel des Zauberers und findet zwei Schlüssel, versteckt sich dann wieder in einer Ecke. Der Zauberer geht ab.)

Das ist ein Auszug aus dem Puppentheaterstück:

Der Zauberer im Schloss

Spieldauer ca. 12-15 Minuten

Bestellung komplettes Puppentheaterstück unter: info@mein-theaterverlag.de

**Puppentheater- Theaterstücke versenden wir nur gegen Vorkasse.
Die Bankdaten erhalten Sie nach der Bestellung.**

Bestellung: "info@mein-Theaterverlag.de" Die Puppentheaterstücke, erhalten Sie nur als PDF oder Word Datei per E-Mail zum Selbstaussdruck. Bei einer Bestellung ist der Kauf bindend. Keine Rückgabe - keine Gelderstattung. Der Käufer erkennt diese Bedingung beim Kauf an.

Für das erworbene Puppentheaterstück fallen keine zusätzlichen Lizenz- und Aufführungsgebühren an.